

HASŁO	grywalizacja
DEFINICJA	«wykorzystywanie schematów i mechanizmów znanych z gier poza kontekstem gier, zwłaszcza w różnych działaniach grupowych, w celu zwiększenia zaangażowania osób wykonujących określone zadania; gamifikacja »
PRZYKŁADY UŻYCIA	<i>Obecnie, ze względu na pokolenie odbiorców, grywalizacja opiera się przede wszystkim na mechanizmach znanych z gier komputerowych</i> ("Handel Wewnętrzny. Pismo środowiska badaczy problemów rynku"). <i>Z grywalizacją zetknąłem się prawie dokładnie rok temu, gdy do ośrodka kultury, w którym pracuję, przyjechali wolontariusze programu Projektor. Wolontariat Studencki (www.dobreprogramy.pl).</i>
WIZUALIZACJE	Zobacz w grafice Google
LICENCJA	Hasło udostępnione na licencji Creative Commons Uznanie autorstwa 3.0 Polska
DATA	Rejestracja hasła: 19.11.2014, 09.04, ostatnia aktualizacja hasła: 27.11.2014, 00.38
AUTOR	Joanna Ginter
REDAKTOR	Jan Burzyński